

# 网络游戏出版物内容审核监管平台

## 出版单位子系统

### 用户手册

#### 1.版本说明

| 日期             | 版本  | 作者/修改者 | 修订类型 | 描述       |
|----------------|-----|--------|------|----------|
| 2025 年 1 月 7 日 | 1.3 |        |      | 增加常见问题部分 |
|                |     |        |      |          |
|                |     |        |      |          |
|                |     |        |      |          |

# 目录

- 1 引言 ..... 3
  - 1.1 关于本手册 ..... 3
  - 1.2 手册编写约定 ..... 4
- 2. 审核监管平台-出版单位子系统功能介绍 ..... 5
  - 2.1 正式版登录界面（正式环境下需要 key 登陆） ..... 5
    - 2.1.1 管理平台详细描述 ..... 5
    - 2.1.2 新增申请详细描述 ..... 12
    - 2.1.3 公告列表详细描述 ..... 11
    - 2.1.4 消息提醒详细描述 ..... 12
    - 2.1.5 企业信息详细描述 ..... 13

# 1. 引言

## 1.1 关于本手册

本手册主要是对本系统的主要功能及操作进行全面介绍,帮助您先从小模块了解本系统,进入全面地了解各个模块的相互作用后的整体效果。使您能灵活、有效的应用该平台。本手册主要包括以下内容:

- 一、 本文档的相关介绍与阅读说明
- 二、 介绍本系统各个功能模块的功能与使用方法

本手册将本系统的功能按操作步骤一步步进行详细阐述,由浅入深讲述系统的各项功能和操作方法,使您在使用过程中遇到问题时,能通过查阅本用户手册而得到轻松解决。

还要提醒您注意的是,本系统支持浏览器类型为, ie9、ie10、ie11, 登陆链接: <https://cbdw.bjxwcbj.gov.cn/publisher> 。

IE 浏览器中输入 <https://cbdw.bjxwcbj.gov.cn/publisher> 出现如下图界面。浏览器地址栏会变成:<https://cbdw.bjxwcbj.gov.cn/publisher/login>



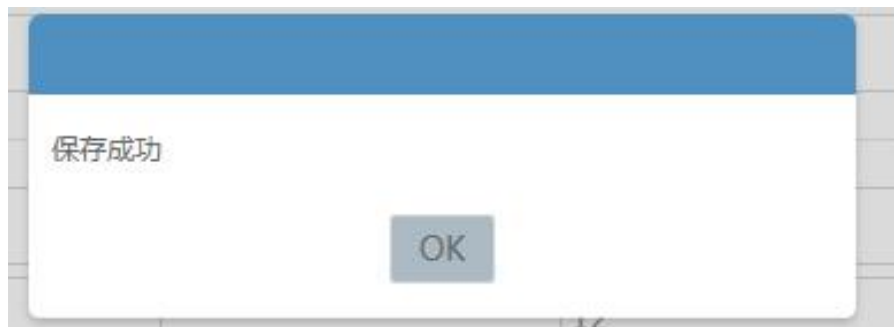
## 1.2 手册编写约定

| 说明           | 图标 | 示例                 |
|--------------|----|--------------------|
| 文件、窗体或标签页    | 【】 | 可简化为：【管理列表】        |
| 按下鼠标左键单击某一对象 | 单击 | 单击确定按钮，可简化为：单击【确定】 |

对话框：系统弹出的、让用户选择下一步操作的小窗口，选择【确认】或者【取消】按钮后，确定进行何种操作，如图所示：



提示窗：系统弹出的提示窗口，提醒用户已经完成了某项操作或操作中存在问题，等待即可，如图所示：



# 2.审核监管平台-出版单位子系统功能介绍

## 2.1 登录界面（需要一证通登陆）



### 2.1.1 管理平台详细描述

进入平台，首页为管理平台。

分全部、待提交、待受理、审核中、已完成五个部分。

| 游戏名称           | 版本   | 著作权号 | 审核次数 | 游戏平台 | 游戏类型 | 申报时间                | 审核状态 | 操作                                  |
|----------------|------|------|------|------|------|---------------------|------|-------------------------------------|
| ceahil         | 1    | 1    | 2次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-11 14:56:14 | 通过   | <a href="#">+</a>                   |
| Uy-ceshi.06.01 | 3.23 | 789  | 1次审核 | 移动游戏 | 冒险   | 2017-12-06 22:08:42 | 通过   | <a href="#">+</a>                   |
| 测试测试           | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 18:37:43 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |
| ceahi          | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 16:18:59 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |
| ceahi          | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 16:18:59 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |
| ceahi          | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 16:18:59 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |
| ceahi          | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 16:18:59 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |
| ceahi          | 1    | 1    | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-12-05 16:18:59 | 待提交  | <a href="#">G</a> <a href="#">X</a> |

【游戏名称】可以点击，点击进入游戏详细信息界面

管理平台 / 审核历史

1

第1次审核-审核结果

2017-11-07 00:37:55

2

第2次审核-通过

2017-11-07 00:44:40

基础信息

|         |           |        |          |
|---------|-----------|--------|----------|
| 游戏名称    | 测试1-xpf   | 版本     | 12       |
| 游戏平台    | 移动游戏      | 游戏类别   | 角色扮演     |
| 网址      |           | 出版单位   | 出版单位(必填) |
| 著作权人    | 12        | 著作权号   | 12       |
| 运营单位    | 12        | ICP证书号 | 12       |
| 运营单位联系人 | 12        | 联系方式   | 12       |
| 高级账号    | 111111    | 密码     | 111      |
| 高级账号    | 111111    | 密码     | 111      |
| 高级账号    | 11111     | 密码     | 111      |
| 中级账号    | 112222    | 密码     | 222      |
| 中级账号    | 222222    | 密码     | 2222     |
| 中级账号    | 2222      | 密码     | 2222222  |
| 低级账号    | 3333      | 密码     | 3333     |
| 低级账号    | 33333     | 密码     | 3333     |
| 低级账号    | 33333     | 密码     | 333      |
| 内容介绍    | 444444444 |        |          |
| 游戏样本    | 点击下载      |        |          |

附件上传

基本材料

点击下载

出版单位的审核报告。 详细说明

点击下载

著作权证明材料。 详细说明

点击下载

著作权人企业法人营业执照扫描件。 详细说明

点击下载

运营单位企业法人营业执照。 详细说明

点击下载

ICP证扫描件。 详细说明

点击下载

全部（包含未开放部分）功能需对此进行说明并完整开放以供审查。

点击下载

游戏作品内容介绍与彩色图片。 详细说明

点击下载

游戏出版物中文脚本全文及游戏界面截图。 详细说明

点击下载

游戏防沉迷系统功能设置说明及防沉迷身份验证证明材料。 详细说明

点击下载

包含所有申报文字材料的电子文档及游戏演示视频。 详细说明

点击下载

游戏审查辅助材料。 详细说明

游戏名称前有【V】图标可以单击查看游戏子版本审核情况

|                  |       |    |     |      |      |      |                     |     |                         |
|------------------|-------|----|-----|------|------|------|---------------------|-----|-------------------------|
| 2017101600001761 | ceeh1 | 22 | 111 | 2次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-10-16 15:35:41 | 通过  | <div></div>             |
| 2017101600001772 | ceeh1 | 22 | 111 | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-10-16 19:07:57 | 通过  | 无操作                     |
| 2017101600001771 | ceeh1 | 22 | 111 | 0次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2017-10-16 19:07:32 | 待提交 | <div></div> <div></div> |

审核状态分为待受理，审核中，待提交，通过。

①待受理为提交申请完成等待审核受理。

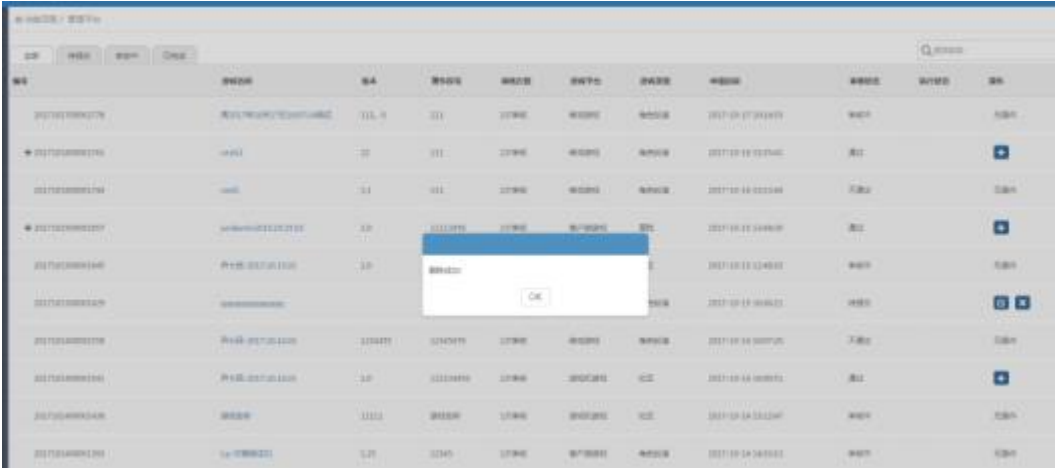
②审核中为正在审核状态，包括（一审未通过、初审驳回）

③待提交为提者保存还没有提交申请。

④通过即申请已通过、未通过表示该游戏未通过审核，游戏审核申请关闭。  
在操作栏中图标



点击【删除】按钮



点击【编辑】按钮进入游戏基础信息界面，此界面全部为必填项

游戏名称: 游戏名称  
游戏平台: 移动游戏  
版本号: 1.0.0  
游戏类型: 角色扮演  
游戏描述: 北京数字认证测试证书09300测试  
游戏单位: 北京数字认证测试证书09300测试  
游戏版权: 1  
ICP证书号: 1  
联系方式: 15231425512  
游戏ID: 1  
中间ID: 1  
底部ID: 1  
密码: 1  
密码: 1  
密码: 1  
保存并下一步

点击【保存并下一步】即进入附件上传界面、【取消】即回到首页，





点击【确认】提交申请，【取消】即取消此次操作。

如果“必须上传文件”不完整【提交申请】则审核状态为“待提交”状态需要补全资料才可提交申请。

【上一页】回到基础信息页面。



点击【取消】按钮即回到首页。

所有附件上传之后，点击【提交申请】之后，如果所有附件上传成功则会返回首页并看到提交申请的游戏，审核状态为【待受理】，这代表提交申请成功。

## 2.1.2 新增申请详细描述

此功能为出版单位核心功能，游戏基础信息（此界面信息全部为必填信息），其中如果信息不存在填写“无”字。

点击【新增申请】



进入新增申请页面



游戏样本要求上传文件需小于 4G，大于 4G 文件需要提交游戏光盘给数字出版处。

页面底部有【上一步】，【保存】，【提交申请】，【取消】四个功能按钮

【上一步】为返回详细信息界面。

【保存】即保存附件上传信息，如果界面出现“必须上传文件”红色字样为必须上传附件项。

【提交申请】将游戏相关材料提交到审核机关，审核申请等待处理，此时游戏申请会出现在“待受理”tab 页。注意：当审核机关受理后，申请自动变更为审核中。

【取消】即返回首页（返回管理平台）。

### 2.1.3 公告列表详细描述

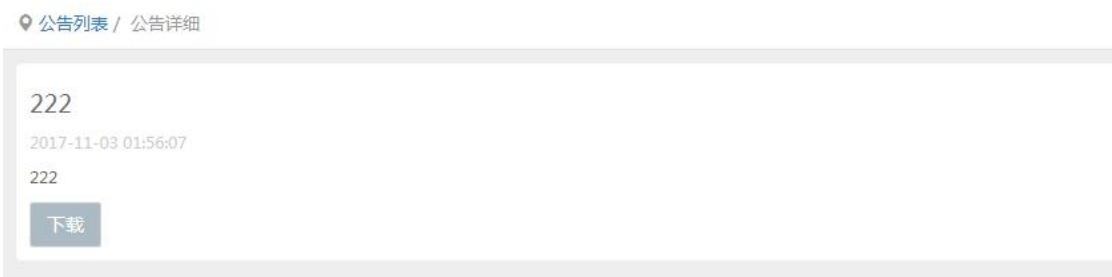
点击【公告列表】按钮进去公告列表界面，这里可以收到机关发布的公告信息。

当前位置 / 公告列表

|                          | 状态 | 标题          | 内容   | 发布时间                | 操作 |
|--------------------------|----|-------------|--|---------------------|----|
| <input type="checkbox"/> | 未读 | 举办网络游戏出版工作会 | 各位：初步定于2017年12月15日召开网络游戏出版工作会，请各位将自己所报的落地游戏送审企业整理一份名单，周一上午发我。这次要求除了本所企业外，落地送审企业也要参加。 | 2017-12-13 11:12:38 | 下载 |
| <input type="checkbox"/> | 未读 | 供需1         | 1  | 2017-12-07 09:48:06 | 下载 |

点击【下载】字样，下载

标题可以点击，点击进入公告详细信息界面



点击【下载】按钮，下载

## 2.1.4 消息提醒详细描述

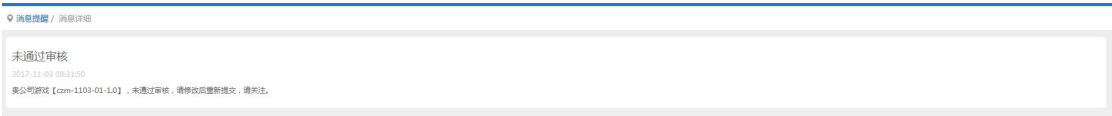
该功能会显示游戏审核过程的提醒信息，第一时间在系统内提示出版单位用户。比如“您的游戏 xxxx 已通过审核”，状态栏代表消息已读或者未读的状态。

当前位置 / 消息提醒

|                          | 状态 | 标题       | 消息内容                                | 发布时间                |
|--------------------------|----|----------|-------------------------------------|---------------------|
| <input type="checkbox"/> | 未读 | 已通过审核    | 贵公司游戏【ceshi8-1】，已通过审核，请关注。          | 2017-12-11 15:17:32 |
| <input type="checkbox"/> | 未读 | 未通过审核    | 贵公司游戏【ceshi8-1】，未通过审核，请修改后重新提交，请关注。 | 2017-12-11 14:01:20 |
| <input type="checkbox"/> | 已读 | 游戏初审审核提醒 | 贵公司游戏【测试版-1】，未通过审核，请修改后重新提交         | 2017-12-11 12:08:36 |

1/2 共 2 条

标题可以点击，点击进入详细消息界面



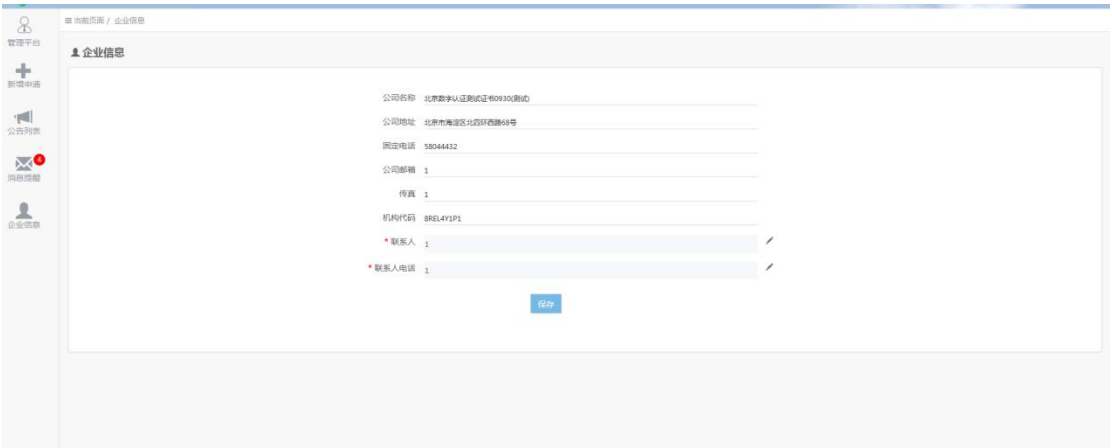
点击【√】字样，弹出对话框



即消息标记成功。

## 2.1.5 企业消息详细描述

点击【企业消息】按钮进去企业消息界面



联系人、联系人电话可以修改且为必填字段其余均不可修改，修改完成后点击【保存】按钮即可

## 3. 出版单位端常见问题汇总

### 3.1 系统认证

#### 3.1.1 数字证书问题

如上文所述，系统登录需要“北京市法人一证通数字证书”，该证书以 USB KEY 的形式发放。如遇到证书过期、丢失、变更、新增等业务请联系北京法人一证通平台进入相应的业务流程。联系方式如下：010-58515511 或 400-700-1900 转人工 1-0-0。

#### 3.1.2 出现邀请码问题

系统首次登陆时通过法人一证通登录后，会出现如下所示的界面，此时需要联系部里审核老师分配邀请码，获取后填入提交即可登录系统。

网络游戏出版内容审核监管平台

请完善您的注册信息

|       |                      |
|-------|----------------------|
| 公司名称  | <input type="text"/> |
| 公司地址  | <input type="text"/> |
| 固定电话  | <input type="text"/> |
| 公司邮箱  | <input type="text"/> |
| 传真    | <input type="text"/> |
| 机构代码  | <input type="text"/> |
| 联系人   | <input type="text"/> |
| 联系人电话 | <input type="text"/> |
| 邀请码   | <input type="text"/> |

提交

如果非系统首次登陆，同时通过法人一证通登录后，仍然出现此界面此时需要确认是否更换了法人一证通，并及时联系部里老师进行后台操作绑定新证书。

### 3.2 审核流程

#### 3.2.1 延迟申请问题

申请的游戏被驳回后（一审、二审、三审等），系统进入倒计时，时限默认 20 天（不是工作日），在此期间系统可以正常针对材料进行修改，并提交再次审核。如下图所示。

全部

待提交

待受理

审核中

已完成

游戏

| 游戏名称 | 版本   | 著作权号 | 审核次数 | 游戏平台 | 游戏类型 | 申报时间             | 审核状态 |   |
|------|------|------|------|------|------|------------------|------|---|
| ...  | V1.0 | ...  | 1次审核 | 移动游戏 | 模拟养成 | 2021-11-11 10:45 | 终审驳回 |   |
| ...  | V1.0 | ...  | 4次审核 | 移动游戏 | 即时策略 | ...              | 通过   |    |
| ...  | V1.0 | ...  | 2次审核 | 移动游戏 | 射击   | 2021-11-11 10:30 | 通过   |    |
| ...  | V1.0 | ...  | 2次审核 | 移动游戏 | 动作   | 2021-11-11 10:30 | 通过   |    |
| ...  | V1.0 | ...  | 3次审核 | 移动游戏 | 角色扮演 | 2021-11-11 10:30 | 通过   |    |

如果出版单位超过 20 天没有提交修改，那么系统将锁定该款游戏，出版单位需要提交延期申请表，获得部里通过后，系统自动解锁并可以再次提交。这里需要注意，该过程会贯穿游戏审核全程，一直有效。也就是说如果，游戏二审被驳回，那么任然有 20 天的修改期，如果过期还需要申请。

| 全部  | 待提交   | 待受理  | 审核中  | 已完成  | <input type="text" value="游戏名称"/> |   |      |   |
|---|-------|--|------|------|-----------------------------------|---|------|---|
| 游戏名称  | 版本    | 著作权号   | 审核次数 | 游戏平台 | 游戏类型                              | 申报时间  | 审核状态 | 操作  |
|  | V1.0  |  17 | 1次审核 | 移动游戏 | 角色扮演                              |  30      | 已延期  | <div></div> |
|  | V1.0  |     | 1次审核 | 移动游戏 | 体育                                | 2  29:52 | 已延期  | <div></div> |
|  | 1.0.0 |     | 1次审核 | 移动游戏 | 其他                                | 202  25  | 已延期  | <div></div> |